# Smart Pet Feeder P201

Automatický dávkovač krmiva pro psy

## Uživatelská příručka

#### Představení produktu

Smart Pet Feeder P201 slouží pro automatické dávkování tuhého (granule apod) krmiva pro zvířata v domácnosti.

#### Instalace aplikace

Nainstalujte si aplikaci CCpet. Aplikaci najdete v obchodech Google Play i AppStore.

Do aplikace se registrujte. Klepněte na volbu *Register Right Now / Register*. Vyplňte registrační údaje, poté vám aplikace ohlásí úspěšnou registraci.



Přihlášení – pro přihlášení do aplikace použijte vytvořené uživatelské jméno a heslo.



## Párování

#### Android

Naskenujte QR kód zařízení – vyberte *Scan QR code to add aquipment device* pro naskenování kódu zařízení. QR kód je umístěn na zadní straně zařízení.



Po naskenování použijte volbu *Connecting network*. Připojte napájení k zařízení. Po zaznění "welcome to use smart per feeder počkejte 10 sekund, dokud neuslyšíte "enter wi-fi password…".



V aplikaci klepněte na volbu *heard begin to configure wifi password tips*. Vyplňte heslo k vaší domácí wifi síti (síť nesmí být na frekvenci 5 GHz) a potvrďte *Next*. Tuto operaci opakujte, dokud ze zapnutého zařízení neuslyšíte potvrzení o připojení.



Poté aplikaci ukončete a znovu zapněte.

#### iOS

Naskenujte QR kód zařízení – vyberte *scan QR code add aquipment device* pro naskenování kódu zařízení. QR kód je umístěn na zadní straně zařízení.

Po naskenování použijte volbu *Connect to internet*. Potvrďte další krok a následně vyplňte název vaší domácí wifi sítě a potvrďte *Next*. Vyčkejte na připojení. Pokusů o připojení může být více. Jakmile se ozve hláška "wifi connection succes", aplikaci ukončete, znovu naskenujte QR kód a aplikaci znovu spusťte.

Pozn. Pokud byste zařízení prodávali / odesílali na reklamaci je důležité zařízení ze svého účtu odebrat. V opačném případě nepůjde novému uživateli Smart Pet Feeder do jeho účtu přidat. Odebrání zařízení provedete následovně: v levém horním rohu klepněte na ozubené kolečko, vyberte volbu Device management, vyberte zařízení, které chcete smazat a zvolte Delete. Poté na zařízení podržte tlačítko Set, dokud nezačne blikat kontrolka Link (cca 15 sekund).

🖬 ⊑ 📾 🕺 🕷 ¥ 👻 46 🖬 🕯 10:41			
(ê) Automatic feed	ing <	Cancel Add F	
	Feating Records	8	39 40
		10	41
		11	42
Deve fed 0Por Not feed 0Por	lons lons	12	43
🖡 Automatic feeding 🔱	Manual Feeding	Feeding portion (Each portion is about 1	δg) - 1 Portions +
		Play the recording	<n0> &gt;</n0>
•			
	VIDEO		
< 0		⊲	0

### Krmení

Automatické krmení – ťukněte v menu Feeding na ikonku +, pak vyberte čas a objem krmení. Ťukněte na Save pro přidání záznamu.

Manuální krmení – vstupte do menu *Feeding* menu, zvolte *Manual feeding* a vyberte množství krmení. Stiskněte *Begin* pro začátek krmení.

Pozn. Při výběru krmiv vybírejte malé nebo středně velké krmení. V žádném případě nepoužívejte tekutou stravu, konzervy apod.



## Interakce a změna údajů zvířete

Profil zvířete – ťukněte na *Pet* pro vstup do profilu zvířete. Ťuknutím na portrét zvířete můžete profil upravovat

Interakce se zvířetem – vstupte do menu video pro vstup do živého vysílání. Video lze i nahrávat, pokud do zařízení vložíte SD kartu

(na černém panelu stiskněte horní tlačítko (otvírá horní kryt), vyjměte nádobu na krmení a na vnitřní straně najdete SD slot). Zvolte volbu *Camera*.

## Likvidace



Symbol přeškrtnuté popelnice v manuálu, na výrobku nebo obalu znamená, že na území Evropské unie musí být všechny elektrické a elektronické výrobky, baterie a akumulátory po ukončení své životnosti uloženy do odděleného sběru.

Vysloužilé zařízení nikdy nevyhazujte do běžného komunálního odpadu. Po ukončení používání musí být předáno na příslušné sběrné místo, kde zajistí jeho recyklaci či ekologickou likvidaci. Nedodržování těchto pokynů je nezákonné.

## Prohlášení o shodě

Tímto dovozce, společnost Satomar, s.r.o. prohlašuje, že zařízení Smart Pet Feeder P201 splňuje veškeré základní požadavky směrnic EU, které se na něj vztahují.

Kompletní text Prohlášení o shodě je ke stažení na www.satomar.cz.

Tiskové chyby vyhrazeny.